

# TEAM-Spirit



Datum: 27. Juni 2026

Sportlicher Spass-Wettkampf für Gruppen organisiert vom FC Welschenrohr

## Anmelde-Dossier



In einem Gruppen-Wettkampf messen sich immer zwei Teams in herausfordernden Duellen. Dabei sind Geschicklichkeit und Ballsicherheit genauso gefragt wie Schnelligkeit und überlegtes Handeln.

Ein „Spiel ohne Grenzen“ mit einem betont sportlichen und freundschaftlichen Anstrich.

Gespielt wird in zwei Kategorien: „Power Team“ (ab 16 Jahre, min. 6 Spieler pro Team) und „Family fit & fun“ (min. 4 Spieler pro Team).

Die Teilnahme kostet pro Power Team **CHF 80.--**.

Die Teilnahme kostet pro Family fit & fun Team **CHF 50.--**.

Der FC Welschenrohr als Organisator ist auch über die regionalen Grenzen hinaus als sehr gut geführter Verein mit grosser Anhängerschar bekannt und geschätzt.



# Anmelde-Talon

Anmeldeschluss ist der 22. Juni 2026

Die Anmeldung gilt als verbindlich. Bitte alle Felder ausfüllen, danke.

Ihr könnt euch per Mail oder per Post anmelden. Weitere Informationen unter:

<http://www.fcwelschenrohr.ch/veranstaltungen/team-spirit/>

**Kategorie** (zutreffendes ankreuzen)

Power Teams

Family fit & fun

**Name des Teams:** .....

**Kontaktdaten des Team-Leaders:**

Vor- / Nachname .....

Adresse .....

PLZ / Ort .....

Telefon .....

E-Mail .....

Mit der Anmeldung akzeptieren alle Team-Mitglieder das offizielle Spielreglement.

**Anmeldung an** Samuel Fink – Guetstrasse 36 – 4702 Oensingen – [team.spirit@fcwelschenrohr.ch](mailto:team.spirit@fcwelschenrohr.ch)



## Team-Spirit-Spiele

Folgende Spiele sollen am **Team-Spirit-Event** durchgeführt werden  
(Die Spiele können kurzfristig noch angepasst werden):

### 1 – Bungee Run

Ziel ist es, das Klett-Kissen so weit wie möglich nach vorne zu bringen. Die Schwierigkeit dabei: Die Teilnehmenden tragen Gurte mit Bungee-Seilen, gegen deren Zugkraft sie anlaufen müssen. Zudem erschwert der luftgefüllte Boden des Bungee Run das Vorwärtskommen.

### 2 – Memory

Wer schneller sprintet und die richtigen Karten aufdeckt, gewinnt die Runde.

### 3 – verückte Leiter

Wer findet die Balance zwischen Geschwindigkeiten und Körperspannung, und sichert sich so einen Punkt für das Team?

### 4 – Bierkrug-Schieben

Dabei gilt es, eine Maß Bier möglichst bis ans Ende der Schiebebahn zu schieben, ohne dass sie hinten hinunterfällt. Je näher man dem Abgrund kommt, desto höher die Punktzahl.

### 5 – Frisbee Golf

Wer trifft besser und sichert sich so die punkte?

### 6 – Schüttel-Bike

Wer schüttelt wen ab und wer kann sich wie lange halten?

### 7 –Rodeo

Wer schafft es, länger zu reiten, ohne Herunter zu fallen?  
Die Person mit der längsten Zeit gewinnt.

### 8 – Risen Ski

Welches Team wird den Parcours als ersten meistern und sich so die Punkte sichern?

### 9 – Parcours – Warentransport

Waren müssen über ein Hindernis-Parcours transportiert werden. Die gegnerische Mannschaft versucht dabei, den Ablauf zu stören.

Welches Team bringt die Ware schneller über den glitschigen Parcours?

### 10 – Ballon-Dart

Wer kann präziser und mit weniger Versuchen die Ballons zum Platzen bringen?

## Event-Informationen



Dieses Dokument gibt euch einen Überblick über die wichtigen Informationen rund um den TEAM-Spirit Event des FC Welschenrohr.

## Modus

- Teams aus zwei Kategorien, mit 6 bzw. 4 Spieler pro Spiel im Einsatz, messen sich in Duellen in verschiedenen Spielen (siehe separate Liste). Pro Spiel müssen bei der Kategorie Power Teams **mindestens 2 Damen im Einsatz stehen** – bei der Kategorie „Family fit & fun“ mindestens 2 Kinder oder Jugendliche unter 16 Jahren. Während des Spiels können keine Spieler ausgewechselt werden.
- Jedes Team absolviert die verschiedenen Spiele 1x
- Jedes Team spielt nur max. 1x gegen ein anderes Team
- Die jeweiligen Paarungen werden ausgelost (zufälliges Aufeinandertreffen)
- Jeder Wettkampf dauert 10 Min. Nach weiteren 5 Min. beginnt die nächste Runde

## Wertungssystem

Folgendes Wertungssystem kommt zur Anwendung:

- In jedem Spiel werden maximal 3 Punkte vergeben. Das siegreiche TEAM bekommt die 3 Punkte. Bei Unentschieden werden die Punkte geteilt.
- **Mannschaften mit tollen Namen und/oder super Kostümen bekommen 2 Zusatzpunkte.**
- Der Entscheid, welches Team Zusatzpunkte bekommt, wird durch das Event-OK bis spätestens zur Mitte des Events gefällt und bekanntgegeben.
- Sämtliche Punkte werden addiert. Es gewinnt das Team mit den meisten Punkten.
- Bei Punktgleichheit von mehreren Teams entscheidet die Anzahl Punkte beim Spiel „Surfen“. Ist auch dort Gleichstand, entscheidet das Los.
- Die Siegerteams der beiden Kategorien erhalten einen Wanderpokal. Die ersten 3 Teams pro Kategorie erhalten Preise.

## Ablauf

**Die Mannschaften treffen um 13.00 Uhr ein und melden sich am Jury-Tisch.**

Um 13.10 Uhr findet die Information der Mannschaften statt.

Dazu entsendet jede Mannschaft 1 Person zum Jury-Tisch.

Der Zeitplan sieht wie folgt aus:

- 13.30 Uhr - ca. 18.00 Uhr Spielrunden
- individuelle Pause pro TEAM
- Anschl. (ca. 18.20 Uhr) Rangverkündigung

Je nach Anzahl Teams können sich die Zeiten verschieben.

## Spiel-Reglement TEAM-Spirit



Version 2.7 vom 06.05.2022

Dieses Reglement gilt für die gesamte Dauer des Spiels. Änderungen sind vorbehalten und werden den Teams kommuniziert.

Die Teams anerkennen das komplette Spiel-Reglement automatisch mit der Anmeldung.

#### Kategorie „Power Teams“

1. Ein Team kann aus beliebig vielen Spielern bestehen. Pro Spiel kommen jeweils 6 Spieler zum Einsatz
2. Es müssen pro Team und Spiel mindestens 2 weibliche Personen im Einsatz stehen
3. Das Mindestalter zum Mitmachen beträgt 16 Jahre (Jahrgang entscheidet)

#### Kategorie „Family fit & fun“

4. Ein Team kann aus beliebig vielen Spielern bestehen. Pro Spiel kommen jeweils 4 Spieler zum Einsatz.
5. Es müssen pro Team und Spiel mindestens 2 Spieler im Einsatz stehen, die 15 Jahre oder jünger sind (Jahrgang entscheidet).
6. Das empfohlene Mindestalter zum Mitmachen beträgt 10 Jahre (das Reglement schreibt kein Mindestalter vor)

Folgende Regeln gelten für beide Kategorien

7. Während einem Spiel können keine Spieler gewechselt werden
8. Eine Person kann nur in einem Team mitspielen
9. Jedes Spiel wird als Duell zwischen 2 Teams ausgetragen
10. Die Paarungen werden ausgelost, wobei wenn möglich keine Paarung 2x vorkommt
11. Die Jury belohnt Teams mit tollen Namen und/oder tollen Kostümen mit 2 Zusatzpunkten. Die Zusatzpunkte können an mehrere Teams vergeben werden.
12. Jedes Spiel wird von einem Schiedsrichter überwacht. Den Weisungen der Schiedsrichter ist unbedingt zu folgen
13. Ist ein TEAM zum Start-Zeitpunkt nicht beim Spiel, kann das Spiel als forfait Sieg für das anwesende Team gewertet werden. Der Schiedsrichter entscheidet definitiv.
14. Der Wettkampf findet bei jeder Witterung statt
15. Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung, weder für Verletzungen noch für verlorene oder beschädigte Gegenstände
16. Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt. Bei Punktgleichheit entscheidet das Resultat eines vor dem Event definierten Spiels. Das Siegerteam pro Kategorie erhält einen Wanderpokal, die ersten 3 Teams pro Kategorie erhalten Preise
17. In Streitfällen anerkennen die Teams den Entscheid der Schiedsrichter und - in letzter Instanz - der Jury