****

**Anmeldeformular**

**Grümpeli - FC Welschenrohr**

**DATUM: Freitag, 27. Juni 2025 / *ca. ab 18:00***

**Anmeldeschluss: 23. Juni 2025**

**Mannschaftsname: …………………………………………**

**Kategorie** (siehe Definition Turniersystem):

1. **Challenge!** [ ]
2. **Fun!** [ ]
3. **Mixed!** [ ]

**Kontaktdaten des Teamvertreters:**

**Name: ………………………. Vorname: ………………….**

**Adresse: ……………………….**

**PLZ/Ort: ……………………….**

**Telefon: ……………………….**

**E-Mail: ……………………….**

**Anregungen:**

Anmeldung an: Samuel Fink, Kirchstrasse 225, 4716 Welschenrohr

Oder: team.spirit@fcwelschenrohr.ch

****

**Turniersystem Grümpeli - FC Welschenrohr 2025:**

1. **Das Fairplay steht klar im Zentrum!** Verhält sich eine Mannschaft nicht dementsprechend, wird sie unwiderruflich und sofort vom Turnier ausgeschlossen.
2. Es wird in drei Kategorien gespielt:
* Kategorie 1: **Challenge**! Keine Beschränkung der SpielerInnen.
* Kategorie 2: **Fun**! **Max. 2 aktive** FussballerInnen.
* Kategorie 3: **Mixed**! **Min. 3 Frauen** im Team, wovon **immer min. 2** auf dem Feld sein

müssen.

1. Das definitive Spielsystem mit Gruppen- und Finalspielen ist von der Anzahl Teams abhängig und wird mit dem offiziellen Spielplan veröffentlicht.
2. Es wird 50.- Turniergebühr erhoben.

Die 50.- sind am Turniertag beim Speaker-Pult vor Turnierstart zu bezahlen!

Dafür erhält jede Mannschaft einen Bon für einen Meter Bier.

1. Die Spiele werden auf dem “Kleinfeld“ (60x20 Meter) ausgetragen.
2. Pro Mannschaft können max. **6 Spieler (-innen)** eingesetzt werden (inkl. Torwart). Die Anzahl Auswechselspieler (-innen) ist unbeschränkt. Wechsel erfolgen “fliegend“.
3. Es wird grundsätzlich nach den geltenden Regeln des SFV gespielt. Vorbehalte sind:
* **Ohne Offside**
* Grobe Fouls werden nicht mit einer gelben Karte, sondern mit einer **4 - Minutenstrafe** geahndet.
* Der Torhüter darf **Rückgaben** mit den Händen **aufnehmen**.
1. Ein Spiel dauert **10 Minuten** ohne Seitenwechsel.
2. Bei Punktgleichheit von mehreren Mannschaften gelten folgende Kriterien:
* 1. Die direkte Begegnung
* 2. Torverhältnis
* 3. Anzahl geschossener Tore
* 4. Entscheidung durch Elfmeterschießen
1. Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an, verliert sie dieses mit **0:3 forfait**.
2. Platzwahl und Anspiel werden vor dem Spiel durch den Schiedsrichter mittels **Münzwurfes** ermittelt.
3. Bei Unstimmigkeiten und Zweifelsfällen entscheidet die Turnierleitung letztinstanzlich. Allfällige Änderungen sind vorbehalten und werden den Teams kommuniziert.