

Anmeldeformular

Grümpeli - FC Welschenrohr



DATUM: Freitag, 5. Juli 2024 / ca. ab 18:00

Anmeldeschluss: 1. Juli 2024

Mannschaftsname:

Kategorie (siehe Definition Turniersystem):

- 1. Challenge!
- 2. Fun!
- 3. Mixed!

Kontaktdaten des Teamvertreters:

Name:

Vorname:

Adresse:

PLZ/Ort:

Telefon:

E-Mail:

Anregungen:

Anmeldung an:

Samuel Fink, Kirchstrasse 225, 4716 Welschenrohr

Oder:

team.spirit@fcwelschenrohr.ch

<https://fcwelschenrohr.ch/veranstaltungen/>



Turniersystem Grümpeli - FC Welschenrohr 2024:

1. **Das Fairplay steht klar im Zentrum!** Verhält sich eine Mannschaft nicht dementsprechend, wird sie unwiderruflich und sofort vom Turnier ausgeschlossen.
2. Es wird in drei Kategorien gespielt:
 - Kategorie 1: **Challenge!** Keine Beschränkung der SpielerInnen.
 - Kategorie 2: **Fun!** **Max. 2 aktive** FussballerInnen.
 - Kategorie 3: **Mixed!** **Min. 3 Frauen** im Team, wovon **immer min. 2** auf dem Feld sein müssen.
3. Das definitive Spielsystem mit Gruppen- und Finalspielen ist von der Anzahl Teams abhängig und wird mit dem offiziellen Spielplan veröffentlicht.
4. Es wird 50.- Turniergebühr erhoben.
Die 50.- sind am Turniertag beim Speaker-Pult vor Turnierstart zu bezahlen!
Dafür erhält jede Mannschaft einen Bon für einen Meter Bier.
5. Die Spiele werden auf dem "Kleinfeld" (60x20 Meter) ausgetragen.
6. Pro Mannschaft können max. **6 Spieler (-innen)** eingesetzt werden (inkl. Torwart). Die Anzahl Auswechselspieler (-innen) ist unbeschränkt. Wechsel erfolgen "fliegend".
7. Es wird grundsätzlich nach den geltenden Regeln des SFV gespielt. Vorbehalte sind:
 - **Ohne Offside**
 - Grobe Fouls werden nicht mit einer gelben Karte, sondern mit einer **4 - Minutenstrafe** geahndet.
 - Der Torhüter darf **Rückgaben** mit den Händen **aufnehmen**.
8. Ein Spiel dauert **10 Minuten** ohne Seitenwechsel.
9. Bei Punktgleichheit von mehreren Mannschaften gelten folgende Kriterien:
 - 1. Die direkte Begegnung
 - 2. Torverhältnis
 - 3. Anzahl geschossener Tore
 - 4. Entscheidung durch Elfmeterschießen
10. Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an, verliert sie dieses mit **0:3 forfait**.
11. Platzwahl und Anspiel werden vor dem Spiel durch den Schiedsrichter mittels **Münzwurfes** ermittelt.
12. Bei Unstimmigkeiten und Zweifelsfällen entscheidet die Turnierleitung letztinstanzlich. Allfällige Änderungen sind vorbehalten und werden den Teams kommuniziert.