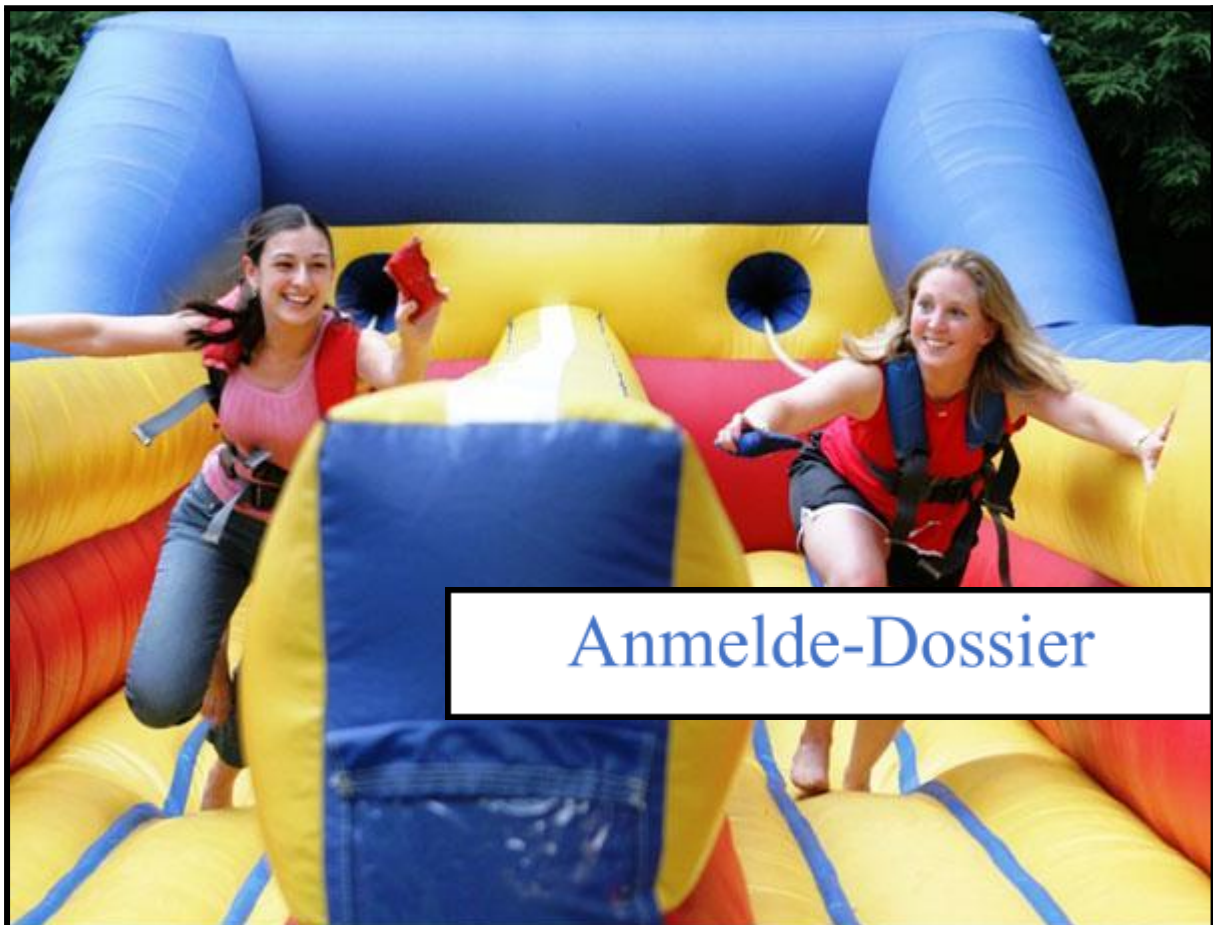


# TEAM-Spirit



Datum: Samstag, 1. Juli 2023

Sportlicher Spass-Wettkampf für Gruppen organisiert  
vom FC Welschenrohr



In einem Gruppen-Wettkampf messen sich immer zwei Teams in herausfordernden Duellen. Dabei sind Geschicklichkeit und Ballsicherheit genauso gefragt wie Schnelligkeit und überlegtes Handeln.

Ein „Spiel ohne Grenzen“ mit einem betont sportlichen und freundschaftlichen Anstrich.

Gespielt wird in zwei Kategorien: „Power Team“ (ab 16 Jahre, min. 6 Spieler pro Team) und „Family fit & fun“ (min. 4 Spieler pro Team).

Die Teilnahme kostet pro Team **CHF 80.--**.

(Jedes Team erhält 6 Eintrittsbänder für das Festzelt am Samstag-Abend)

Der FC Welschenrohr als Organisator ist auch über die regionalen Grenzen hinaus als sehr gut geführter Verein mit grosser Anhängerschar bekannt und geschätzt.



# Anmelde-Talon

Anmeldeschluss ist der 26. Juni 2023

Die Anmeldung gilt als verbindlich. Bitte alle Felder ausfüllen, danke.

Ihr könnt euch per Mail oder per Post anmelden. Weitere Informationen unter:

<http://www.fcwelschenrohr.ch/veranstaltungen/team-spirit/>

**Kategorie** (zutreffendes ankreuzen)

Power Teams

Family fit & fun

**Name des Teams:** .....

**Kontaktdaten des Team-Leaders:**

Vor- / Nachname .....

Adresse .....

PLZ / Ort .....

Telefon .....

E-Mail .....

Mit der Anmeldung akzeptieren alle Team-Mitglieder das offizielle Spielreglement.

**Anmeldung an** Samuel Fink – Kirchstrasse 225 – 4716 Welschenrohr – [team.spirit@fcwelschenrohr.ch](mailto:team.spirit@fcwelschenrohr.ch)



# Team-Spirit Spiele

Folgende Spiele sollen am TEAM-Spirit Event durchgeführt werden  
(Die Spiele können kurzfristig noch angepasst werden):

## 1 – Bungee Run

Ziel ist es, sein Klett-Kissen so weit nach vorne zu bringen wie möglich. Die Schwierigkeit dabei: Die Teilnehmer tragen Gurte mit Bungee-Seilen, gegen deren Zugkraft sie anrennen müssen. Zudem erschwert der luftgefüllte Boden des Bungee Run das Vorwärtkommen.

## 2 – Nageln

Nach absolvieren eines Parcours ist es das Ziel, den Nagel mit so wenig Schlägen wie möglich zu versenken. Das Team, das den Nagel als erstes komplett versenkt, erhält den Punkt.

## 3 – Bull Riding

Beim Bullenreiten geht es im wahrsten Sinne des Wortes rund! Mit schnellen Bewegungen um die Längs- und die Hochachse versucht der mechanische Rodeo-Bulle alles, um die Reiter aus dem Sattel zu werfen. Das Team, welches zusammen addiert länger reiten konnte, gewinnt das Spiel.

## 4 – Bierkrug schieben

Dabei gilt es, eine Mass Bier möglichst bis ans Ende der Schiebebahn zu schieben, ohne dass sie hinten runter fällt. Je näher man dem Abgrund kommt, desto höher die Punktzahl.

## 5 – Hut werfen

Wirf den Hut mit etwas Geschick auf die Hörner...  
Wenn der Hut hängen bleibt, erhält dein Team Punkte.

## 6 – Zwillingshosen-Rennen

Zu zweit geht es nicht immer leichter. Ihr absolviert einen Lauf gemeinsam mit den legendären Zwillingshosen. Das schnellere Duo, gewinnt das Spiel.

## 7 – Titschen

Ein PingPong Ball muss eine vorgegebene Anzahl Aufpraller auf den Tisch machen.  
Wir starten bei 1 und erhöhen die Anzahl kontinuierlich.  
Prallt der Ball zu oft oder zu wenig oft auf dem Tisch auf, so ist diese Person ausgeschieden.

## 8 – Bierkasten stapeln

Jedes Team versucht so viele Bierkasten wie möglich aneinander zu stapeln, ohne dass ein Kasten den Boden berührt. Wer die meisten Kasten aneinander über Boden halten kann, gewinnt das Spiel.

## 9 – Parcours - Warentransport

Waren müssen über ein Hindernis transportiert werden. Die gegnerische Mannschaft stört dabei den Ablauf. Welches Team hat die Ware schneller über den glitschigen Parcours transportiert?

## 10 – Schaumparty

In einem schaumgefüllten Pool werden verschiedene Gegenstände versteckt. Das Team welches die Gegenstände in kürzester Zeit findet und zurück ins Lager bringen kann, gewinnt das Spiel.



# Event-Informationen

Dieses Dokument gibt euch einen Überblick über die wichtigen Informationen rund um den TEAM-Spirit Event des FC Welschenrohr.

## Modus

- Teams aus zwei Kategorien, mit 6 bzw. 4 Spieler pro Spiel im Einsatz, messen sich in Duellen in verschiedenen Spielen (siehe separate Liste). Pro Spiel müssen bei der Kategorie Power Teams **mindestens 2 Damen im Einsatz stehen** – bei der Kategorie „Family fit & fun“ mindestens 2 Kinder oder Jugendliche unter 16 Jahren. Während des Spiels können keine Spieler ausgewechselt werden.
- Jedes Team absolviert die verschiedenen Spiele 1x
- Jedes Team spielt nur max. 1x gegen ein anderes Team
- Die jeweiligen Paarungen werden ausgelost (zufälliges Aufeinandertreffen)
- Jeder Wettkampf dauert 10 Min. Nach weiteren 5 Min. beginnt die nächste Runde

## Wertungssystem

Folgendes Wertungssystem kommt zur Anwendung:

- In jedem Spiel werden maximal 3 Punkte vergeben. Das siegreiche TEAM bekommt die 3 Punkte. Bei Unentschieden werden die Punkte geteilt. **(1 Punkt pro Team)**
- **Mannschaften mit tollen Namen und/oder super Kostümen bekommen 2 Zusatzpunkte.**
- Der Entscheid, welches Team Zusatzpunkte bekommt, wird durch das Event-OK bis spätestens zur Mitte des Events gefällt und bekanntgegeben.
- Sämtliche Punkte werden addiert. Es gewinnt das Team mit den meisten Punkten.
- Bei Punktgleichheit von mehreren Teams entscheidet die Anzahl Punkte beim Spiel „Bull Riding“. Ist auch dort Gleichstand, entscheidet das Los.
- Die Siegerteams der beiden Kategorien erhalten einen Wanderpokal. Die ersten 3 Teams pro Kategorie erhalten Preise.

## Ablauf

**Die Mannschaften treffen um 13.00 Uhr ein und melden sich am Jury-Tisch.**

Um 13.10 Uhr findet die Information der Mannschaften statt.

Dazu entsendet jede Mannschaft 1 Person zum Jury-Tisch.

Der Zeitplan sieht wie folgt aus:

- 13.30 Uhr - ca. 18.00 Uhr Spielrunden
- individuelle Pause pro TEAM
- Anschließend (ca. 18.20 Uhr) Rangverkündigung

Je nach Anzahl Teams können sich die Zeiten verschieben.



# Spiel-Reglement TEAM-Spirit

Version 2.7 vom 06.05.2022

Dieses Reglement gilt für die gesamte Dauer des Spiels. Änderungen sind vorbehalten und werden den Teams kommuniziert.

Die Teams anerkennen das komplette Spiel-Reglement automatisch mit der Anmeldung.

## Kategorie „Power Teams“

1. Ein Team kann aus beliebig vielen Spielern bestehen. Pro Spiel kommen jeweils 6 Spieler zum Einsatz
2. Es müssen pro Team und Spiel mindestens 2 weibliche Personen im Einsatz stehen
3. Das Mindestalter zum Mitmachen beträgt 16 Jahre (Jahrgang entscheidet)

## Kategorie „Family fit & fun“

4. Ein Team kann aus beliebig vielen Spielern bestehen. Pro Spiel kommen jeweils 4 Spieler zum Einsatz.
5. Es müssen pro Team und Spiel mindestens 2 Spieler im Einsatz stehen, die 15 Jahre oder jünger sind (Jahrgang entscheidet).
6. Das empfohlene Mindestalter zum Mitmachen beträgt 10 Jahre (das Reglement schreibt kein Mindestalter vor)

Folgende Regeln gelten für beide Kategorien

7. Während einem Spiel können keine Spieler gewechselt werden
8. Eine Person kann nur in einem Team mitspielen
9. Jedes Spiel wird als Duell zwischen 2 Teams ausgetragen
10. Die Paarungen werden ausgelost, wobei wenn möglich keine Paarung 2x vorkommt
11. Die Jury belohnt Teams mit tollen Namen und/oder tollen Kostümen mit 2 Zusatzpunkten. Die Zusatzpunkte können an mehrere Teams vergeben werden.
12. Jedes Spiel wird von einem Schiedsrichter überwacht. Den Weisungen der Schiedsrichter ist unbedingt zu folgen
13. Ist ein TEAM zum Start-Zeitpunkt nicht beim Spiel, kann das Spiel als forfait Sieg für das anwesende Team gewertet werden. Der Schiedsrichter entscheidet definitiv.
14. Der Wettkampf findet bei jeder Witterung statt
15. Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung, weder für Verletzungen noch für verlorene oder beschädigte Gegenstände
16. Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt. Bei Punktgleichheit entscheidet das Resultat eines vor dem Event definierten Spiels. Das Siegerteam pro Kategorie erhält einen Wanderpokal, die ersten 3 Teams pro Kategorie erhalten Preise
17. In Streitfällen anerkennen die Teams den Entscheid der Schiedsrichter und - in letzter Instanz - der Jury