Anmeldeformular
Grümpeli - FC Welschenrohr

DATUM: Freitag, 30. Juni 2023 / *ca. ab 18:00*

Anmeldeschluss: 26. Juni 2023

Mannschaftsname: ……

Kategorie (siehe Definition Turniersystem):

1. **Challenge!** ☐
2. **Fun!** ☐
3. **Mixed!** ☐

Kontaktdaten des Teamvertreters:

Name: **……Vorname: ……**

Adresse: **……**

PLZ/Ort: **……**

Telefon: **……**

E-Mail: **……**

Anregungen:

_____

_____

Anmeldung an: Samuel Fink, Kirchstrasse 225, 4716 Welschenrohr

Oder: team.spirit@fcwelschenrohr.ch

Turniersystem Grümpeli - FC Welschenrohr 2023:

1. **Das Fairplay steht klar im Zentrum!** Verhält sich eine Mannschaft nicht dementsprechend, wird sie unwiderruflich und sofort vom Turnier ausgeschlossen.
2. Es wird in drei Kategorien gespielt:
   - Kategorie 1: **Challenge**! Keine Beschränkung der SpielerInnen.
   - Kategorie 2: **Fun**! **Max. 2 aktive** FussballerInnen.
   - Kategorie 3: **Mixed**! **Min. 3 Frauen** im Team, wovon **immer min. 2** auf dem Feld sein müssen.
3. Das definitive Spielsystem mit Gruppen- und Finalspielen ist von der Anzahl Teams abhängig und wird mit dem offiziellen Spielplan veröffentlicht.

4. Es wird 50.- Turniergebühr erhoben.
   Die 50.- sind am Turniertag beim Speaker-Pult vor Turnierstart zu bezahlen!
   Dafür erhält jede Mannschaft einen Bon für einen Meter Bier.

5. Die Spiele werden auf dem “Kleinfeld“ (60x20 Meter) ausgetragen.

6. Pro Mannschaft können max. **6 Spieler (-innen)** eingesetzt werden (inkl. Torwart). Die Anzahl Auswechselspieler (-innen) ist unbeschränkt. Wechsel erfolgen “fliegend“.

7. Es wird grundsätzlich nach den geltenden Regeln des SFV gespielt. Vorbehalte sind:
   - **Ohne Offside**
   - Grobe Fouls werden nicht mit einer gelben Karte, sondern mit einer **4 - Minutenstrafe** geahndet.
   - Der Torhüter darf **Rückgaben** mit den Händen **aufnehmen**.

8. Ein Spiel dauert **10 Minuten** ohne Seitenwechsel.

9. Bei Punktgleichheit von mehreren Mannschaften gelten folgende Kriterien:
   - 1. Die direkte Begegnung
   - 2. Torverhältnis
   - 3. Anzahl geschossener Tore
   - 4. Entscheidung durch Elfmeterschießen

10. Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an, verliert sie dieses mit **0:3 forfait**.

11. Platzwahl und Anspiel werden vor dem Spiel durch den Schiedsrichter mittels **Münzwurfes** ermittelt.

12. Bei Unstimmigkeiten und Zweifelsfällen entscheidet die Turnierleitung letztinstanzlich. Allfällige Änderungen sind vorbehalten und werden den Teams kommuniziert.